

Protokoll der Südlandesitzung

16.11.2019

TOPs:

1. Begrüßung und Feststellung der Anwesenheit
2. Ergänzung der Tagesordnung
3. Rückblick des KO Teams für 2019
4. Rückblick RdM Kampagnenplot für 2019
5. Rückblick Cons 2019 – Kommende Cons 2020
6. Inaktive Länder
7. Änderung in der Kampagnenkarte
8. Vorstellung neuer Orgas
9. Sonstiges
10. Wahl KO-Team
11. Neuer Sitzungsort/-termin

Zu 1:

Anwesenheitsliste kontrolliert

Entschuldigt:

Aboreah

Eilean ùr

Gerbalon

Hag Raurik

IdM

Ilad Galen

Liom Fein

Lorungan

Melestal

Sydlehen

Thalisien

Thir Aslan (Haben eine eigene Con)

Urps Sanguii

Zu 2:

Yahoogruppe löschen oder umgestalten? Neue Mailverteilerliste

Conversicherung

Reduzierung des Gruppenbeitrags auf 1 Euro

Überschußbehandlung

Zu 3:

Es gab zwei Anfragen einer Orga um Aufnahme auf die Karte. Eine hat sich vorgestellt.

Zu 4:

2019 Reich der Mitte. Es gab ein paar Anspielungen

Zu 5:

Zusammenfassung nicht vollständig.

Cassaia: 11.2020 Taverne mit Telepnor zusammen

Cyrion: Regelmäßige monatliche Taverne. Con im Oktober 2019. 2020 4 Tavernen geplant, eine Akademiecon.

Corenia: 21.08.2019 Con ; Helicon 56: Corenia ist eine Kolonie davon. 2020 20. – 22.03.

Rollenspielcon

20.08. Con in Corenia und Helegonia

Chrush Alba: Kindercon. 15.08.2020 Tagescon Kindercon mit Sydandril. 2021 größere Con geplant
Eilean Ûr (Con 11.10.19 in Kugelbach)

Erathia: 2019 keine eigene Con; 2019 „Im Westen nichts neues“ – Con auf dem Hintergrund von Erathia. IdM mit großer Gruppe vertreten und dort gewonnen. 2020 im Herbst Con geplant

Es'smera: Con mit Hohenmark 2019 drei Ein-Tagescons.

Droemhus: Kooperation mit Nevenburgcon 2019

Falkensteyn: 2020 Taverne geplant

Hohenmark: Con mit Es'smera zusammen 2019

Ilad Galen: 2019 Taverne. 15.-17.05.2020 Taverne (Ambientecon auch für Kinder geeignet. Findet in Langenbruck statt)

Gerbalon: Hat 12 Cons 2019 gemacht.

Lorit: Hat Probleme in Tirol einen Platz zu finden. 2019 Con „verlorene Seelen“

Orgulistan: 2019 nur auf IDM, 2020 nix offizielles geplant

Rihnach: 25-27.09.2020 Con

Liom Fein: 2 Cons 2019, 2020 nix geplant da Babypause, kleine Con mit 30 Spielern geplant. 2021 wird größere kampagnencon geplant.

Steinbeck: Conpause 2019, 2020 - 2 kleinere Cons geplant – 06-08.11.2020

Thalaint/ Zwillingsmark: gehören zusammen

Thrimor: 2019: Frühjahr Taverne Regensburg, Sommer Con, September Ausbildungslager. 2020: Februar und Sommer Tavernen geplant. Anfang April Gardistenausbildung geplant. Thrimor stellt Wachen auf der Turney der Südlande 2020

Telep Nór: 2019 , 2020 mit Cassaia

Thir Aslan (Haben eine eigene Con 16.11.2019)

Trawonien: 2019: 2 Cons. 2020:

Van Gaalen: 08-10.08.2019 Abenteuercon. 2020 ist wieder eine geplant auch für Kinder geeignet (Mai oder Oktober).

Kaltar: keine Con

Zu 6:

Elbentrutz: Bleibt auf der Karte. Ausnahmeregelung aufgrund 3 Conregelung

Kaltar: kommt von der Karte. Hat freiwillig aufgehört und wollen selber von der Karte.

Rihnach: Bleibt weil 2020 Con mit Melestal.

Thanthalos: Macht 2020 Turney der Südlande. Bleibt auf der Karte.

Melestal: 2020 Con zusammen mit Rihnach. Haben Oktober 2019 nachwuchs gekommen. Müssen sich nächstes Jahr neu bewerben.

Zwillingsmark: Wieder auf die Karte rauf.

Zu 7:

Kartenänderungswünsche:

Lorit: Trutzzahn zu Lorit = Vergrößerung des Landes. Land möchte einen größeren Zipfel.

Abstimmung: Änderung einstimmig angenommen.

Neu-Ekosan: Kanal durch das Land. Abstimmung: Änderung einstimmig angenommen.

Quarztann: Neues Land.

Zu 8:

Quarztann: Neues Land. Andreas Bormann stellt das Land vor. Orga besteht aus Meike Daniela Schmidt, Michael Molz, Andreas Bormann und jemand drittes (Name nicht mitbekommen). Orga ist befreundet mit Sydlehen. Infos als Anhang zum Protokoll. Orga kommt aus Raum München. Zwischen München und Unterschleißheim. Wollen Cons veranstalten bis in den Raum Ingolstadt bis München.,

Gebiet auf der Karte: untere Südlande.

Abstimmung: Geheime Abstimmung: 20 Ja, 1 Nein. Land aufgenommen

Zu 9:

Yahoogruppe löschen oder umgestalten?

Yahoogruppe wird aufgelöst und durch einen Mailverteiler ersetzt. Mitglieder@suedlande.de

Reduzierung des Gruppenbeitrags auf 1 Euro

Abstimmung: Mit einer Gegenstimme keine Absenkung des Beitrags. 20 nein, 1 ja. Überschuss soll für Gemeinschaftliche zwecke weiterhin verwendet werden.

Überschußausgabe:

Überschuss 165 Euro.

Vorschläge was mit dem Überschuss gemacht werden soll:

- Karte der Südlande
- Geld mit Sündlandelogo
- Sündlandeanhänger: Das Geld soll für den Rohling verwendet werden. Den Anhänger selber kann jeder selber kaufen. Z.B.Leofortis. LARP Händler anfragen.
- Wappen und Patches mit Logo

Einigung auf Stempelvorlage für Anhänger und Co. Abstimmung: 19 Ja, 2 nein. Die Mitglieder schicken Infos zu Händlern ans KO Team. KO Tema schreibt Leofortis und andere Händler an.

WhatsApp Gruppe für Südlande.

Abstimmung ob eine gewünscht ist. Ja: 6 Nein: 15

Alle die trotzdem an einer WhatsApp Gruppe Interesse haben, können sich bei Linda Sack melden.

Conversicherung:

2017 wurde das Thema besprochen. Miro wollte 2018 Infos bringen. 2020 bitte Informationen zum aktuellen Stand von Miro (Versicherung Schwert und Mieder EV). Was genau enthält die Versicherung? genaue Aufstellung gewünscht.

Solange keine Rückmeldung da ist, mit der Versicherung vorsichtig umgehen.

Info von Ute:

Im Raum Frankfurt gibt es ein großes LARP Gelände, welches für Großcons angeboten werden.

Anfrage an den Verein Waldritter E.V. Das Gelände wird derzeit extra für LARP-Veranstaltungen hergerichtet.

Karte Süddeutschland für Mitglieder:

2020 bringt Nicki (Van Gaalen) eine Landkarte mit auf der jeder sein Kreuz (Wohnort/Ort der Orga) machen kann um eine Verteilung der Orgas in Süddeutschland und Österreich zu haben . Nicki (Van Gaalen) kümmert sich um das Mitbringen der Karte.

Zu 10:

KO Team bleibt gleich. Keine Änderung.

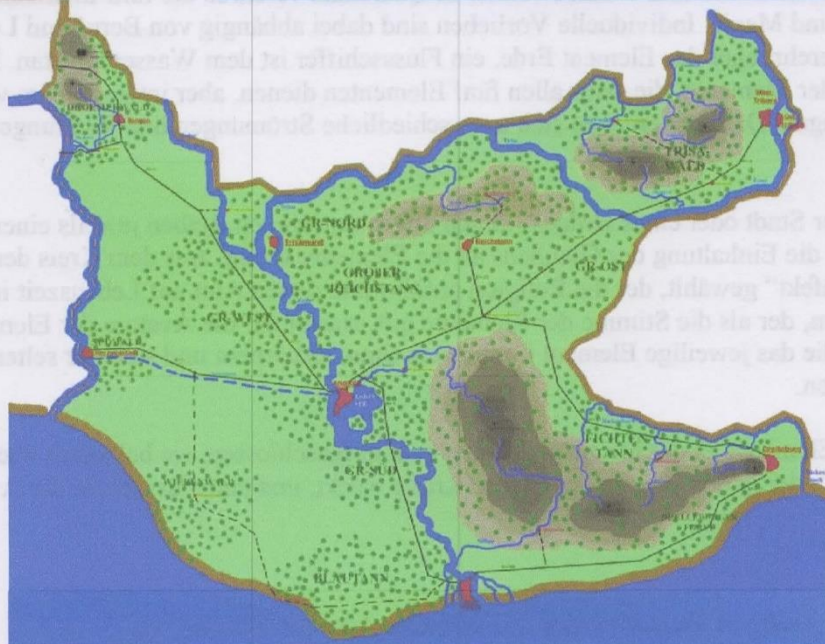
Zu 11

Nächster Versammlungstermin ist im **Raum Ingolstadt (Kösching) am 21.11.2020**. Anreise bereits am Freitag möglich, da Übernachtung vor Ort gegeben ist. Wir sind im Hotel Brauereigasthof Amberger, Marktplatz 8 , 85092 Kösching <https://amberger-hotelgasthof.de/gasthof.html>.

Königsdorf 2021 (Illusion Larp/ Barny) 20.11.2021

Das Herzogtum Die Volksrepublik QUARZTANN

1. Wappen , Karte



2. Politisches System

Ein einheitliches politisches System existiert in Quartztann nicht. Einst eine absolutistische Monarchie mit einem Herzog an der Spitze, heute eine „Konsulendiktatur“. Bestimmt wird diese durch das Gildensystem in der Form einer Zwei-Parteien-Diktatur. Der Herzog selbst kann seine Autorität nur noch vor Ort durchsetzen, wohingegen die politische Macht der Konsulen allgegenwärtig ist.

3. Gildensystem.

Das Gildensystem ähnelt einem Parlament, das aus 200 Abgeordneten besteht. In diesem Parlament gibt es zwei Mächtestränge – die *Bergbaugilde* und die *Holzfallergilde*. Da diese jeweils die höchste Stimmengewalt haben und deren Oberhäupter jeweils einen der beiden Konsule stellen, haben anderen Gilden kaum eine Möglichkeit ihre Interessen durchzusetzen.

4. Magie

In Quarztann kommt die Magie aus dem Element. Dieses überträgt die Kraft auf den Menschen, der diese als Gabe weiterverwenden kann. Der Magier und einige magisch-begabte Lebewesen nutzen dann diese Magie aus sich selbst heraus.

Die magischen Bewohner von Quarztann, v.a. Magier und Hexen organisieren sich selbstständig. Ganz oben steht der „Rat der Sieben“, eine Versammlung, die aus den sieben begabtesten Magiern aller Richtungen besteht. Der Rat ist für die Verwaltung als auch für die Rechtsprechung in der magischen Gemeinschaft zuständig.

Die Magier wohnen zum größten Teil in der Magierstadt *Trisamund* und leben vom Handel verzauberter Gegenstände und ihrem magischen Wirken (Gärtner, Heiler, Alchemie etc.). Magier müssen einen Abschluss von einer Magierakademie besitzen, um Zauberei ausüben zu dürfen.

Neben der allgemeinen *Magiergemeinschaft* gibt es noch den *Magierorden*, der das Element der Magie anbetet. Hier findet man sowohl Magier als auch Nicht-Magier vertreten. Ihr Hauptsitz befindet sich nördlich der Stadt Trisamund. Diesem Orden sind sowohl Männer als auch Frauen beigetreten. Es herrscht die Gleichheit der Geschlechter.

5. Religion

Die allermeisten Menschen und Waldbewohner in Quarztann verehren die fünf Elemente: Luft, Erde, Feuer, Wasser, und Magie. Individuelle Vorlieben sind dabei abhängig von Beruf und Lebensumfeld; ein Holzfäller verehrt eher das Element Erde, ein Flussschiffer ist dem Wasser zugetan. Das gilt auch für die Priester der Elemente, die zwar allen fünf Elementen dienen, aber immer einem von ihnen besonders anhängen. Dadurch ergeben sich unterschiedliche Strömungen und Richtungen innerhalb des Glaubens.

Die Priester einer Stadt oder eines Ordens wählen aus ihren eigenen Reihen jeweils einen „Präfekten“, der vor Ort über die Einhaltung des Glaubens an die Elemente wacht. Aus dem Kreis der Präfekten wird ein „Erzpräfekt“ gewählt, der die Religion anführt und dieses Amt auf Lebenszeit innehat. Über dem Erzpräfekten, der als die Stimme der Elemente gilt, stehen nur die Avatare der Elemente; Lichtgestalten, die das jeweilige Element im reinsten Sinn verkörpern und sich nur selten den Sterblichen zeigen.

Die Kirche der Elemente ist der Magie gegenüber sehr aufgeschlossen; sie bekämpft aber den „Kult des Glänzenden“, der in den Bergen chaotische Kräfte weckt, und eine Perversion des Avatars der Magie anbetet.

6. Kriegerorden

Der Orden des *Heiligen Paxuil* ist der militärische Arm der Kirche.

Er hat keine politische Macht und verhält sich neutral. Er ist strikt der kirchlichen Führung untergeordnet.

Der Aufbau und die Organisation lehnen sich an das der „Templer“ an.

Die Priester des Ordens wirken Segen sowie kleine bis große Wunder, die sich in ihrer Art und Weise am Liber-Magicae des Dragonsys-II-System orientieren.

Die Wirkung und der Erfolg eines Segens/Wunders orientiert sich an DKWDDK.

7. Wirtschaft

Gold und Silber sind aus dem Land verschwunden. Kupfer selbst wird zum Bau monumentaler Werke verwendet. Das Land lebt auf „Pump“ und verkehrt mit sog.

Wechselscheinen, welche von der *Volksbank Quarztann* ausgegeben werden. Es herrscht eine schleichende Inflation. Sparen lohnt sich nicht mehr. Jeder gibt die Wechsel so schnell wie möglich aus, um davon noch etwas zu haben.